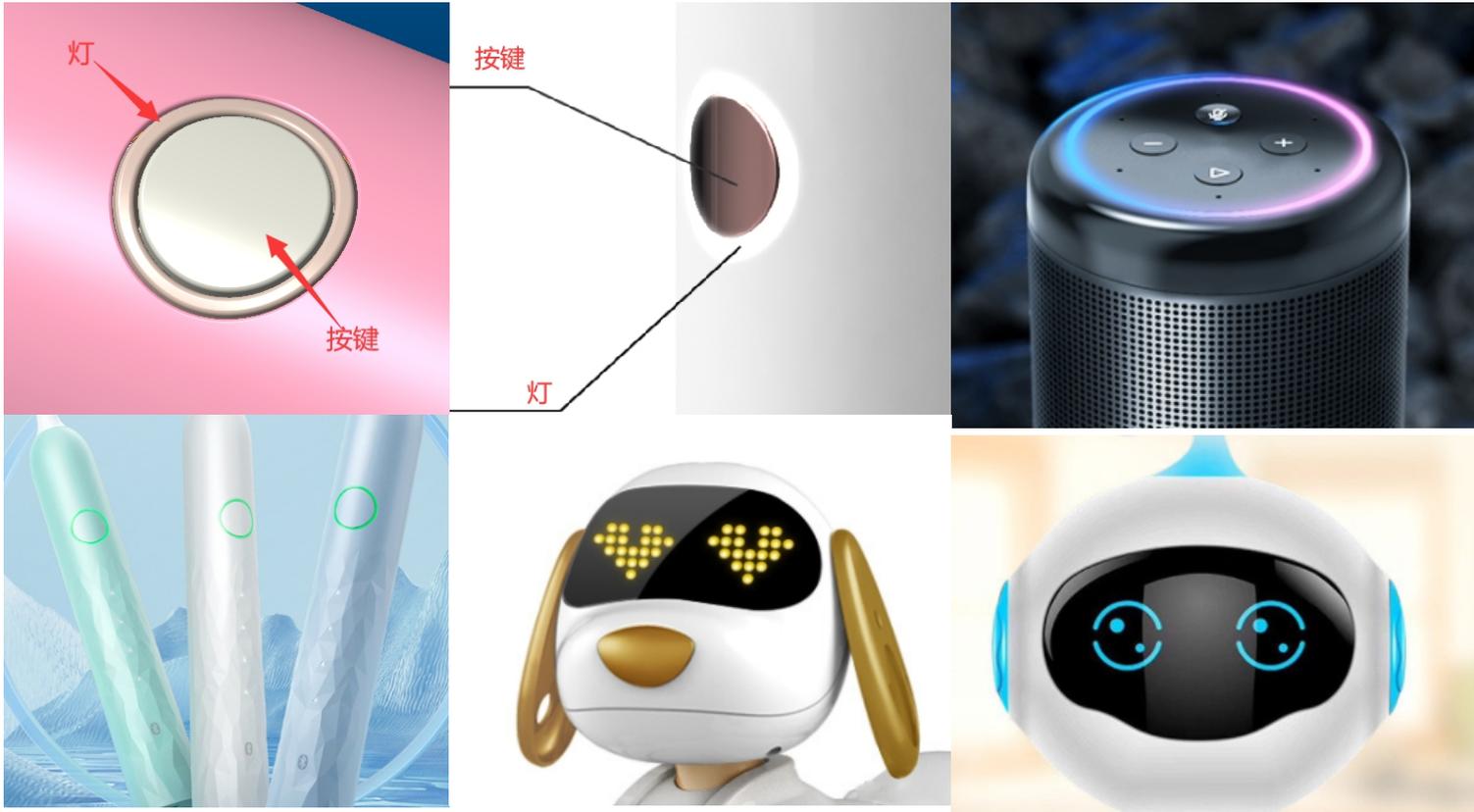
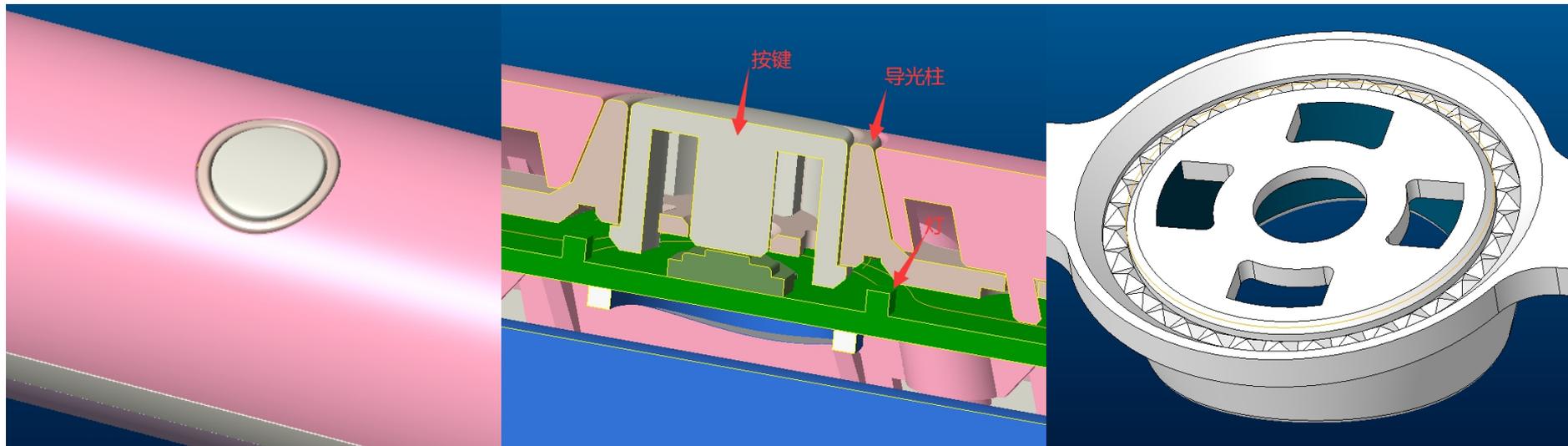


灯光结构设计



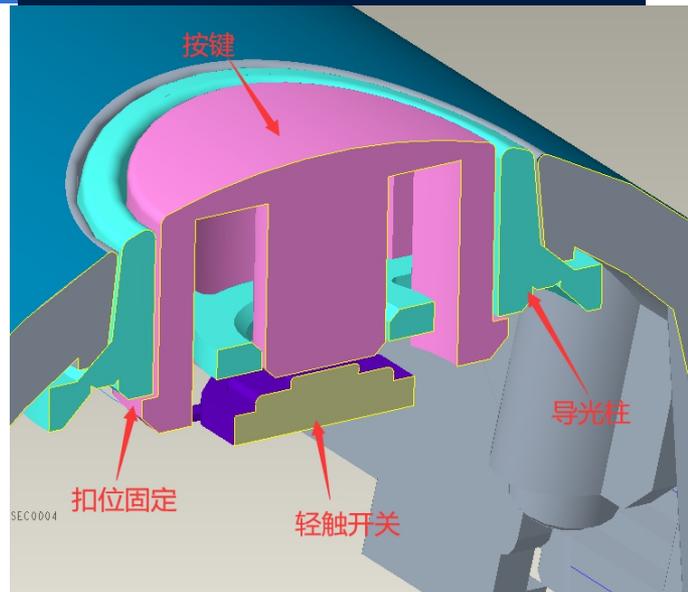
- 1、常规的灯光结构设计
- 2、呼吸灯光效果如何实现
- 3、不停的变动灯光效果实现
- 4、灯光结构起雾如何解决
- 5、灯光如何设计导光均匀

1、按键周边灯光效果结构实现

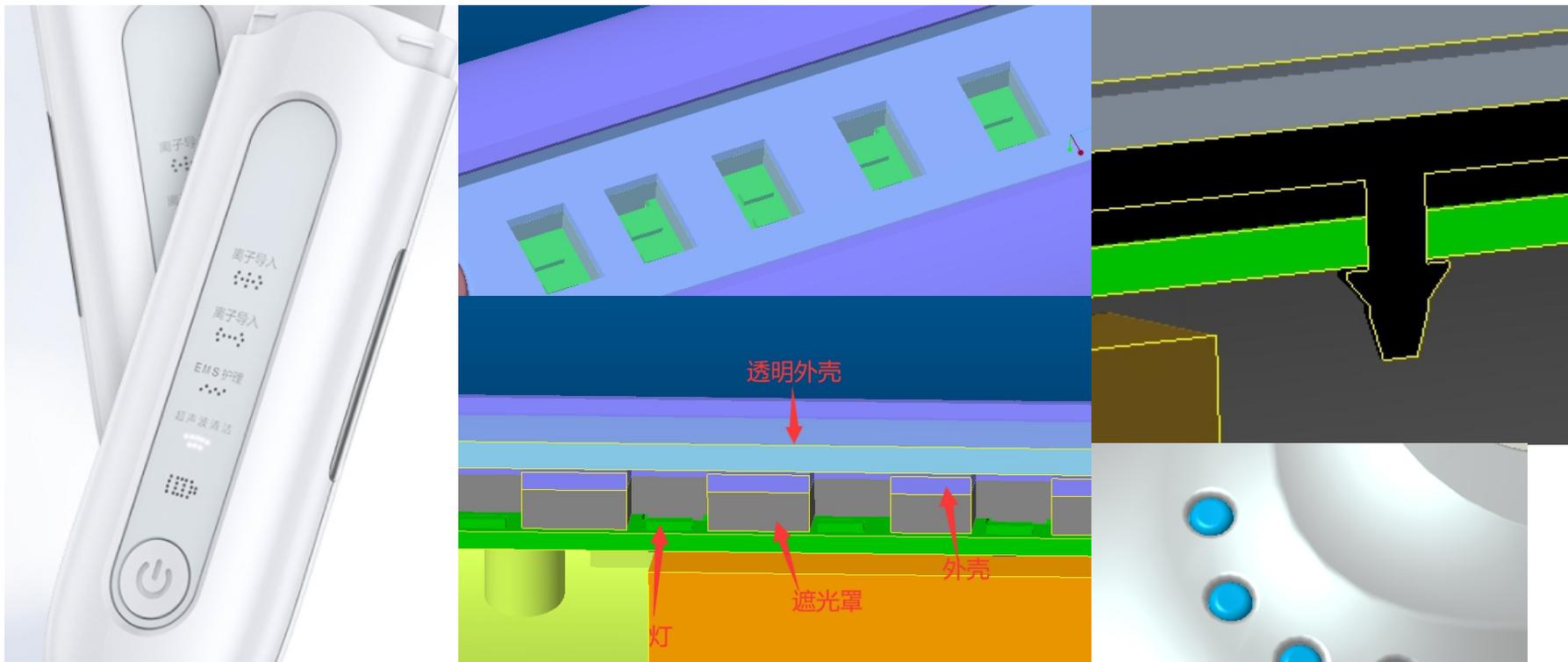


结构要点：

- 1、按键采用扣位固定（有些按键此次采用弹簧或者悬臂，具体看结构及空间而定）
- 2、导光柱底部可以采用鱼鳞纹来增加光的均匀扩散（底部也可以做雾面磨砂效果，三角齿）
- 3、在鱼鳞纹底部采用4颗LED灯（如果灯光不均匀可以适当增加LED灯或者导光柱子添加散光粉）

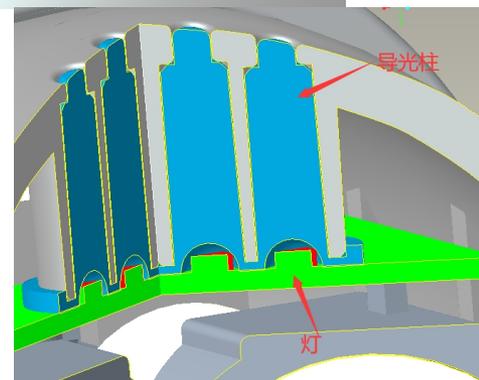


2、常规的灯光效果

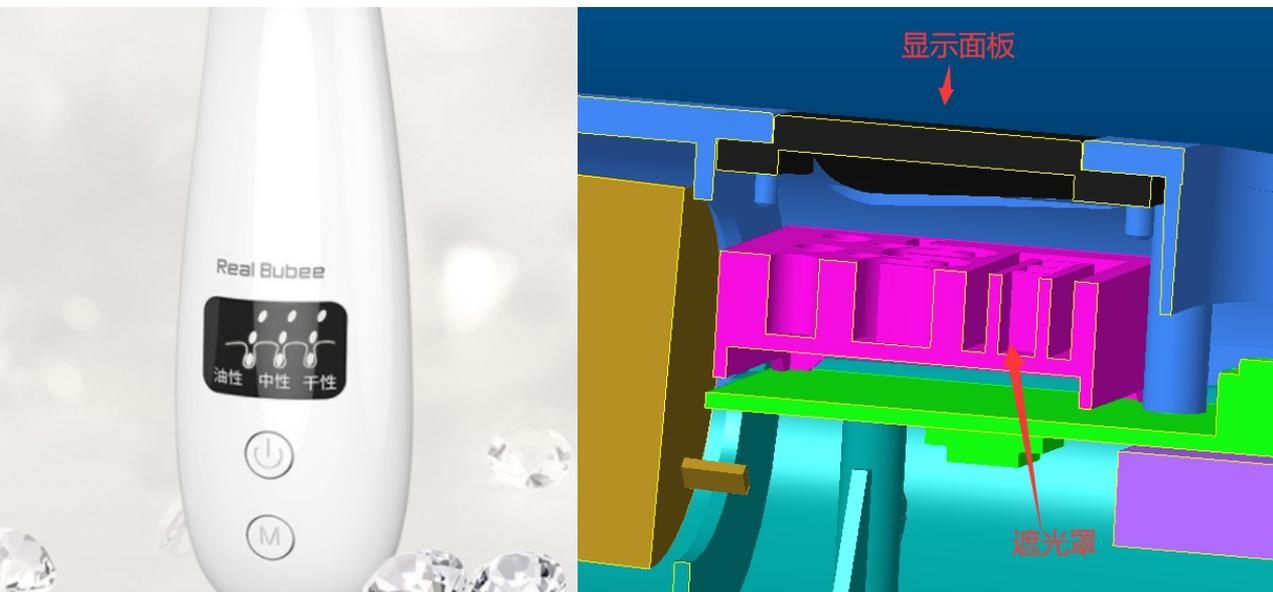


结构要点:

- 1、该类结构需要设计遮光罩来防止灯光串光
- 2、遮光罩可以使用塑料（黑色）进行隔光，可采用热融结构等方式进行固定。
- 3、遮光罩可采用黑色泡棉或者EVA进行遮光（成本最低）固定方式可以使用背胶
- 4、遮光罩可以使用50度黑色硅胶进行隔光，固定方式可以使用蘑菇头拉胶结构固定
- 5、上图透明外壳则可喷涂镭雕显示文字及字符

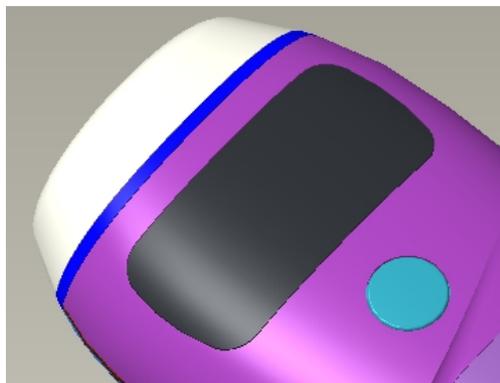


4、黑头仪灯光结构



结构要点：

- 1、此结构通过一块LCD屏+遮光片
- 2、LCD屏通过热熔或者卡扣结构固定在PCB上
- 3、显示面板通过卡扣热熔固定



7、机器人眼睛部位结构



结构要点：

- 1、脸部采用 黑透PC 材料
- 2、眼睛灯光效果则通过透明PC导光柱导光从而实现眼睛效果，导光柱设计成眼睛样式
- 3、整体装配结构采用前壳与导光柱螺丝固定，PCB板与前壳螺丝固定，黑透脸部则采用扣位与螺丝固定在脸部装饰件上面。

